**מה אנחנו רוצות לעשות:**

* Fancy 3 app header:
* יצרנו משתנה show silhouette shading
* כנראה שצריך ליצור גם משתנה ground זהה – להבין מה הולך שם
* Fancy 3 app source:
* ליצור checkbox עבור ציור silhouette
* Fancy 3 app header:
* ליצור פונקציות מותאמות ל checkbox
* App header
* לעשות override לפונקציות מותאמות ל checkbox